Actividad 1. Reunión de revisión inicial

El propósito de este documento es tener una bitácora acerca de la candelarizacion de reuniones con el equipo para el desarrollo de nuestros proyectos.

Proyecto II

Reunión con el equipo

La reunión con mi equipo fue candelarizada para el 2 de mayo del presente año, misma reunión en la que yo ejercí el papel de SCRUM Master, Erika como la Product Owner y finalmente Ezequiel fue el Team Developer.

Tomamos como referencia mi proyecto “Waterproof”, un comercio electrónico cuyo objetivo era el vender trajes y accesorios de natación a través de internet para todo tipo de clientes: Hombres, mujeres y niños.

Al revisar la documentación hasta el momento vimos que los únicos pendientes que quedaban era la realización de la pasarela con Stripe para así poder realizar una pasarela de pago en condiciones que además tuviese un buen sistema de seguridad integrado. Eso y también el desarrollo del carrito de compras funcional, siendo estas 2 funciones de las mas importantes para que el comercio electrónico funcione como tal.

La reunión se realizó a través de una videoconferencia en la herramienta de Zoom. Aunque no pude estar presente por problemas personales, entre ellos el robo de mi equipo de computo y problemas provenientes de esto mismo.

Propuestas de modificaciones:

* Hacer la pasarela de pago con la API de Stripe
* Cambiar la presentación de la pagina de Waterproof para hacerla más minimalista
* Desarrollar un carrito de compras funcional
* Cambiar los colores de la pagina para hacerla visualmente más atractiva
* Simplificar el catalogo de la pagina principal para hacerlo mas minimalista.

Roles del Equipo:

* Keitan Padilla Holtschmit: Scrum Master
* Erika Pacheco: Product Owner
* Ezequiel de la Torre: Dev Team Leader

Calendario de Reuniones:

* 2 de mayo del 2022
* 5 de mayo del 2022
* 10 de mayo del 2022
* Github React (Ultima versión):

<https://github.com/Keitann0/Waterproof>